IN112A, IN114A, IN114STA, IN116A, IN112AT, IN114AT User's Guide

IN112a, IN114a, IN114STa, IN116a
IN112aT, IN114aT

PICTURE BY DLP A TEXAS INSTRUMENTS TECHNOLOGY

PX839-A000-00
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03
Regulatory models: IN112a, IN114a, IN116a, IN112aT, IN114aT, IN114STa

InFocus
The New Way to Collaborate

Déclaration de conformité

Fabricant : InFocus Corporation, 13190 SW 68th Parkway, Suite 200, Portland, Oregon 97223-8368 USA

Nous déclarons sous notre seule responsabilité que ce projecteur est conforme aux directives et normes suivantes :

Directive ErP 2009/125/CE

Directives CEM 2004/108/CE

CEM : EN 55022, EN 55024, EN 61000-3-2, EN 61000-3-3

Directive basses tensions 2006/95/CE

Sécurité : IEC 60950-1 : 2005;EN 60950-1:2006 +A11:2009

Marques commerciales

Apple, Macintosh et PowerBook sont des marques commerciales ou des marques déposées de Apple Computer, Inc. IBM est une marque commerciale ou une marque déposée de International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint et Windows sont des marques commerciales ou des marques déposées de Microsoft Corporation. Adobe et Acrobat sont des marques commerciales ou des marques déposées de Adobe Systems Incorporated. DLP®, DLP Link et le logo DLP sont des marques commerciales déposées de Texas Instruments et BrilliantColor™ est une marque commerciale de Texas Instruments. InFocus, In Focus et INFOCUS (stylisé) sont des marques déposées ou des marques commerciales de InFocus Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

REMARQUE : Ce produit appartient et est couvert par la Directive de l'Union Européenne sur les appareils électriques et électroniques usagés (eWEEEe) (2002/96/EC). La Directive WEEE requiert que les appareils concernés doivent être collectés et jetés séparément des déchets ménagers dans tous les pays membres de l'UE. Veuillez suivre les recommandations de vos autorités environnementales régionales ou contacter le magasin où vous avez acheté cet appareil pour des informations sur la collecte ou le recyclage.

Avertissement FCC

Cet appareil est conforme à la section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne peut pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement indésirable.

Remarque : Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites relatives aux appareils numériques de Classe B, en vertu de la section 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites visent à fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut diffuser de l'énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans certaines installations. Si cet appareil est à l'origine d'interférences nuisibles vis-à-vis de la réception de la radio ou de la télévision, ce que l'on peut déterminer en l'allumant puis en l'éteignant, il est recommandé à l'utilisateur de prendre l'une des mesures suivantes pour tenter de remédier à ces interférences :

--Réorientez ou changez l'antenne réceptrice de place.

--Éloignez l'appareil du récepteur.

--Branchez l'appareil à une prise appartenant à un circuit différent de celui du récepteur.

--Consultez le fournisseur ou un technicien radiotélévision expérimenté.

Les changements ou modifications qui ne seraient pas expressément approuvés par InFocus Corporation, pourraient faire perdre le droit à faire fonctionner l'appareil.

Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Certifications d'agence

cULus

D'autres certifications spécifiques selon le pays peuvent être applicables. Veuillez vérifier l'étiquette de certification du produit.

Ce document est applicable aux modèles réglementaires IN112a/IN114a/IN116a/IN112aT/IN114aT/IN114STa.

Caractéristiques d'entrée : 100-240Vca, 2,6A, 50-60Hz

InFocus se réserve le droit de modifier l'offre de produits et les spécifications à tout moment sans préavis.

Table des matières

Introduction 4
Positionner le projecteur 6
Connecter une source ordinateur 7
- Connexion VGA 7
- Connexion HDMI 7
- Branchement de l'alimentation 7
- Connexions d'ordinateur optionnelles 7

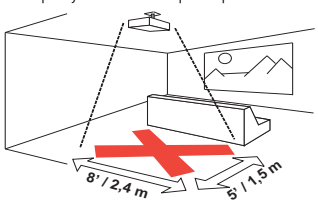
Afficher une image 8
Ajuster l'image 9
Connecter un appareil vidéo 10
- Connexions de l'appareil vidéo 10
- Connexion HDMI 10
- Connexion vidéo composite 10
- Connexion VGA 10
- Connexion vidéo composante 10
- Connexion S-vidéo 10
- Audio 10

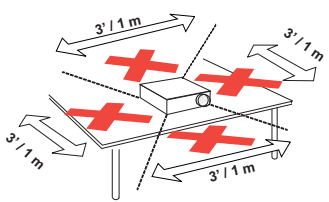
Arrêter le projecteur 11
Dépannage de votre configuration 11
Utiuliser la télécommande 19
Utiliser l'audio 20
Utiliser les boutons du clavier 21
Optimiser les images de l'ordinateur 22
Fonctions de présentation 22
Optimiser les images vidéo 23
Personnaliser le projecteur 23
Utiliser les menus 24
- Menu basique 25
- Menu avancé 26

Maintenance 30
- Nettoyer l'objectif 30
- Utiliser le verrou de sécurité 30
- Remplacer la lampe de projection 31

Importantes considérations d'utilisation pour la sécurité

- Consultez ce guide pour les procédures de démarrage et d'arrêt appropriées.
- Suivez tous les avertissements et toutes les mises en garde du présent manuel et du projecteur.
- Placez le projecteur en position horizontale sans dépasser 15 degrés de l'axe.
- Placer le projecteur à au moins 4 pieds (1,2 m) de toute bouche de chauffage ou de refroidissement.
- Ne pas bloquer les ouvertures de ventilation. Placer le projecteur dans un endroit bien aéré, sans obstacle au niveau de l'entrée ou de l'échappement de l'air. Ne placez pas le projecteur sur une nappe ou autre tissus doux qui pourrait bloquer les entrées d'air.
- Ne placez pas le projecteur à la lumière directe du soleil, ni dans des endroits humides, gras ou poussiéreux, ni dans des endroits où le projecteur peut entrer en contact avec de la fumée ou de la vapeur.
- Ne touchez pas et ne couvrez pas l'objectif du projecteur avec quoi que ce soit car cela peut endommager l'objectif du projecteur. Les rayures, les marques et les dommages de l'objectif ne sont pas couvert par la garantie du produit.
- Ne pas regarder directement dans l'objectif lorsque le projecteur est utilisé.
- Ne pas faire tomber le projecteur.
- Ne pas renverser de liquide sur le projecteur. Du liquide répandu peut endommager le projecteur.
- Utilisez le cordon d'alimentation fourni. Branchez le cordon d'alimentation sur une prise de courant avec une broche de protection de sécurité (terre). Une barre multiprise à protection de surtension est recommandée.
- Ne surchargez pas les prises murales.
- Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation, tenez la fiche et non le cordon.
- Lavez-vous les mains après avoir manipulé les câbles fournis avec ce produit.
- La télécommande du projecteur utilise des piles. Assurez-vous que les pôles des piles (+/-) sont correctement alignés. Débarrassez-vous des piles usagées conformément aux lois locales de mise au rebut.
- Utilisez un kit de montage au plafond approuvé par InFocus pour un montage, une ventilation et une installation corrects. La garantie ne couvre pas les dommages causés par l'utilisation d'un kit de montage au plafond non-approuvé ou par l'installation dans un mauvais emplacement.
- Lorsque le projecteur est au plafond, portez des lunettes de protection pour éviter tout blessure aux yeux avant d'ouvrir la trappe de la lampe.
- Pour toute réparation, adressez-vous à un personnel qualifié. La réparation de votre projecteur peut être dangereuse pour vous et annule la garantie.
- Utilisez uniquement des pièces de rechange spécifiées par InFocus. Des remplacements non autorisés peuvent provoquer un incendie, une électrocution ou des blessures, et peuvent annuler la garantie
- Seules les lampes authentiques InFocus sont testées pour utilisation dans ce projecteur. L'utilisation de lampes autres que InFocus peut provoquer une électrocution et un incendie, et peut annuler la garantie du projecteur.
- Hg-- La lampe contient du mercure. Gérez en accord avec les lois locales de mise au rebut. Consultez **www.lamprecycle.org**.
- Le projecteur utilise une lampe en verre à mercure haute pression. La lampe peut tomber en panne prématurément, ou peut se rompre avec un bruit d'éclatement si elle est traitée brutalement, rayée, ou manipulés pendant qu'elle est chaude. Le risque de rupture ou de panne de la lampe augmente aussi que l'âge de la lampe augmente; veuillez remplacer la lampe lorsque vous voyez le message « Remplacer lampe ».
- Dans le cas improbable d'une rupture de la lampe, des particules peuvent sortir par les ouvertures d'aération du projecteur. Veuillez garder les gens, la nourriture et les boissons à au moins 1 m des trous de ventilation. Pour les applications au plafond, gardez les gens, la nourriture et les boissons hors de la zone de sécurité autour du projecteur indiquée par l'illustration.





Suivez ces instructions pour assurer la qualité de l'image et la durée de vie de la lampe pendant la durée de vie de la lampe pendant la durée de vie du projecteur. Le non respect de ces instructions peut affecter la garantie. Pour des détails complets sur la garantie, voir le livret de garantie.

Introduction

Votre nouveau projecteur numérique est simple à connecter, facile à utiliser et commode à entretenir. C'est un projecteur complet qui est assez flexible pour les présentations commerciales et également pour l'affichage vidéo domestique. L'IN112a/IN112aT propose une résolution native SVGA 800 x 600 , l'IN114a/IN114aT/IN114STa une résolution native de XGA 1024 x 768 et l'IN116a une résolution native de WXGA 1280 x 800. Ils sont compatibles avec une grande variété d'ordinateurs et d'appareils vidéo.

Spécifications du produit

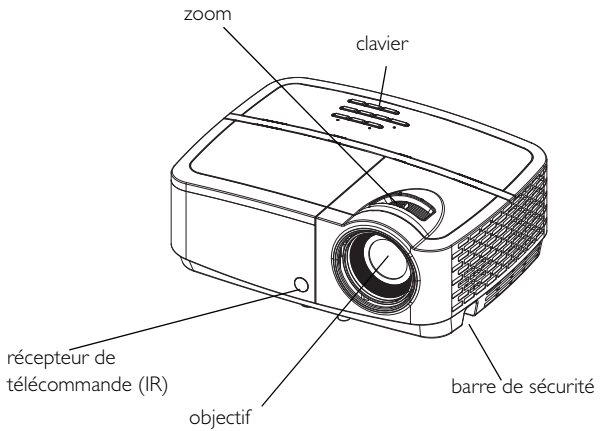
Pour lire les dernières spécifications de votre projecteur multimédia, assurez-vous de visiter notre site Web **www.infocus.com**, car les spécifications sont sujettes à modification.

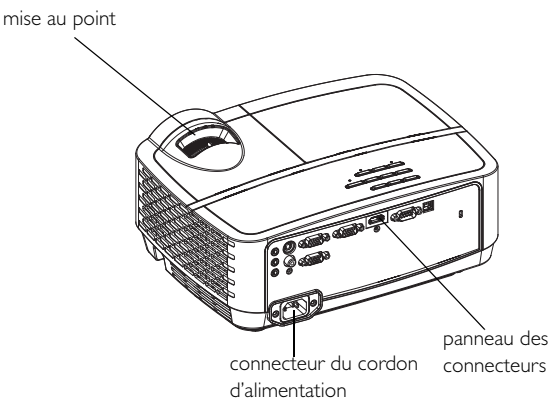
Accessoires

Les accessoires standards fournis avec votre projecteur sont listés dans le Guide de démarrage rapide inclus. Vous pouvez trouver les accessoires optionnels sur notre site Web **www.infocus.com/support** ou chez votre revendeur ou distributeur.

Inscription en ligne

Enregistrez votre projecteur sur notre site Web sur **www.infocus.com/register** pour activer votre garantie et recevoir des mises à jour produit, des annonces et des incitations à l'enregistrement.





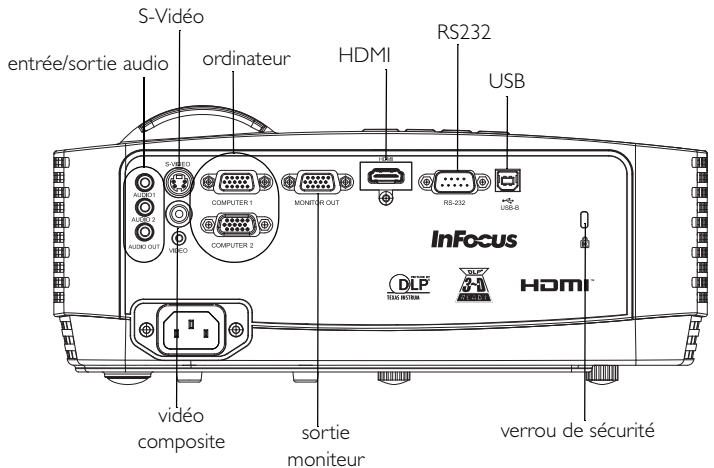
Panneau des connecteurs

Le projecteur fournit des options de connexions vidéo et informatiques, comprenant:

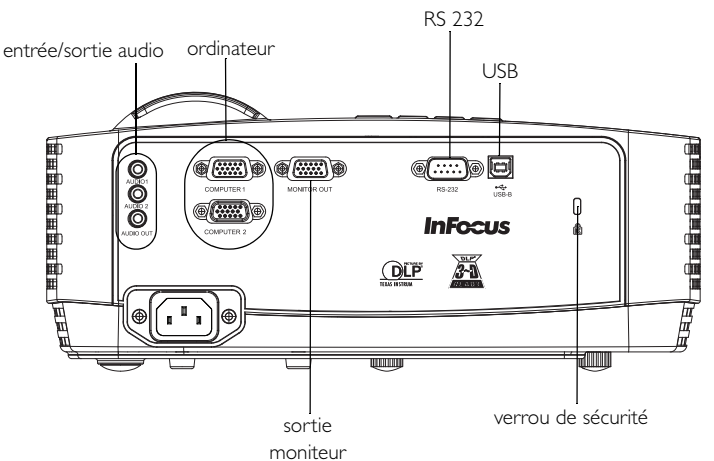
- Ordinateur VGA (2)
- Vidéo composite (dépend du modèle)
- HDMI (dépend du modèle)
- S-Vidéo (dépend du modèle)
- Le connecteur USB sert aux mises à niveau de firmware, au contrôle par souris et au mode Économiseur d'écran.
- Sortie moniteur, pour VGA pass through vers un moniteur externe.
- Entrée audio pour vidéo et ordinateur.
- Sortie audio pour haut-parleurs externes.
- Contrôle série RS-232. Les codes de contrôle de télécommande sont disponibles sur notre site de support **www.infocus.com/support**.

REMARQUE : l'IN112aT/IN114aT ne propose pas de sortie S-video, de vidéo composite ou de connecteurs HDMI.

IN112a/IN114a/IN116a/IN114STa



IN112aT/IN114aT



Positionner le projecteur

Pour déterminer où positionner le projecteur, prenez en considération la taille et la forme de votre écran, l'emplacement de vos prises d'alimentations et la distance entre le projecteur et les autres appareils. Voici quelques recommandations générales:

- Positionnez le projecteur sur une surface plane à angle droit par rapport à l'écran. L'IN112a/IN112aT et l'IN114a/IN114aT doivent être à au moins 1,2 m de l'écran de projection, l'IN116a à au moins 1,4 m et l'IN114STa à au moins 0,4 m.
- Si vous voulez installer le projecteur au plafond, nous vous conseillons fortement d'utiliser un kit de montage au plafond approuvé par InFocus pour un montage, une ventilation et une installation corrects. Reportez-vous au guide d'installation fourni avec le kit de montage au plafond InFocus (rf PRJ-MNT-UNIV) pour plus d'informations. La garantie ne couvre pas les dommages causés par l'utilisation d'un kit de montage au plafond non-approuvé ou par l'installation dans un mauvais emplacement. Pour retourner l'image, voir « Montage au plafond » sur page 27. Il est recommandé d'utiliser un kit de montage au plafond agréé par InFocus.
- Positionnez le projecteur à la distance souhaitée de l'écran. La distance de l'objectif du projecteur à l'écran et le format vidéo déterminent la taille de l'image projetée.

Modèle	Distance minimale par rapport à l'écran	Décalage	Décalage pour 2 m. Image
IN112a	45,3"/1,2m	15%+-5%	9"/22,9cm
IN112aT	45,3"/1,2m	15%+-5%	9"/22,9cm
IN114a	45,3"/1,2m	15%+-5%	9"/22,9cm
IN114aT	45,3"/1,2m	15%+-5%	9"/22,9cm
IN114STa	15"/0,4m	15%+-5%	9"/22,9cm
IN116a	55,4"/1,4m	13%+-5%	7,8"/19,8cm

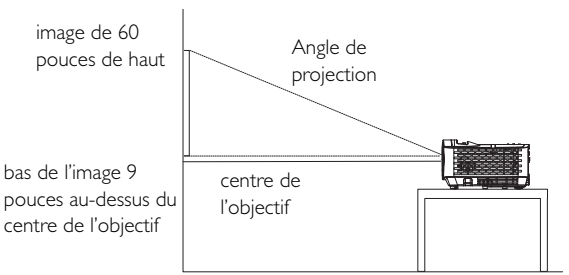


Tableau 1: Taille d'écran IN112a/IN112aT (SVGA)/IN114a/IN114aT(XGA)
Rapport de projection = 1,9 à 2,2

Taille de la diagonale ecran (pouces/m)	Taille de la largeur de l'image projetee (pouces/m)	Distance a l'ecran	
		Distance minimum (pouces/m)	Distance maximum (pouces/m)
40"/1,0m	32"/0,8m	62"/1,6m	69"/1,7m
60"/1,5m	48"/1,2m	94"/2,4m	103"/2,6m
80"/2,0m	64"/1,6m	125"/3,2m	137"/3,5m
100"/2,5m	80"/2,0m	156"/4,0m	172"/4,4m
150"/3,8m	120"/3,0m	234"/5,9m	257"/6,5m

Tableau 2: Taille d'écran IN114STa (XGA)
Rapport de projection = 0,61

Taille de la diagonale ecran (pouces/m)	Taille de la largeur de l'image projetee (pouces/m)	Distance a l'ecran (inches/m)
40"/1,0m	32"/0,8m	20"/0,5m
60"/1,5m	48"/1,2m	30"/0,8m
80"/2,0m	64"/1,6m	40"/1,0m
100"/2,5m	80"/2,0m	50"/1,3m
150"/3,8m	120"/3,0m	75"/1,9m

Tableau 3: Taille d'écran IN116a (WXGA)
Rapport de projection = 1,5 à 1,8

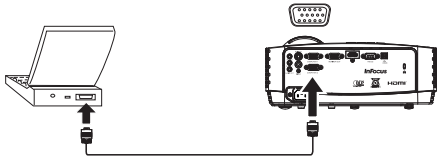
Taille de la diagonale ecran (pouces/m)	Taille de la largeur de l'image projetee (pouces/m)	Distance a l'ecran	
		Distance minimum (pouces/m)	Distance maximum (pouces/m)
45" / 1,1m	38" / 1,0m	55,4" / 1,4m	69,3" / 1,8m
60" / 1,5m	51" / 1,3m	74,5" / 1,9m	92,9" / 2,4m
80" / 2,0m	68" / 1,7m	100,0" / 2,5m	124,4" / 3,2m
100" / 2,5m	85" / 2,2m	125,5" / 3,2m	155,8" / 4,0m
150" / 3,8m	128" / 3,2m	189,2" / 4,8m	234,6" / 6,0m

Connecter une source ordinateur

Connexion VGA

Connectez l'une des extrémité du câble d'ordinateur fourni sur le connecteur **Computer 1/Computer 2** sur le projecteur et l'autre sur le connecteur VGA de l'ordinateur. Si vous utilisez un ordinateur de bureau, vous devrez débrancher en premier le câble du moniteur du port vidéo de l'ordinateur.

brancher le câble VGA

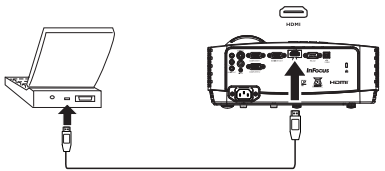


Connexion HDMI

HDMI est une interface toute-numérique audio/vidéo standard, incompressée. HDMI permet l'interfaçage entre plusieurs sources, telles que les décodeurs, les lecteurs et récepteurs DVD et votre projecteur. Branchez un câble HDMI sur le connecteur de sortie vidéo de l'appareil vidéo et sur le connecteur HDMI de votre projecteur.

REMARQUE : L'IN112aT/IN114aT n'a pas de connecteur HDMI.

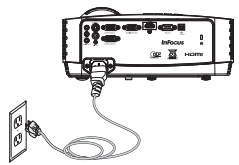
brancher HDMI



Branchement de l'alimentation

Connectez le cordon d'alimentation noir au connecteur **Alimentation** sur l'arrière du projecteur et à votre prise électrique. Si la fonction Mode d'économie d'énergie est éteinte, le voyant DEL d'alimentation sur le panneau d'état (page 11) clignote en bleu. Si la fonction Mode d'économie d'énergie est allumée, le voyant DEL d'alimentation est allumé en bleu, Par défaut, cette fonction est désactivée. Vous pouvez changer le réglage, voir page 28**. REMARQUE** : Utilisez toujours le cordon d'alimentation livré avec le projecteur.

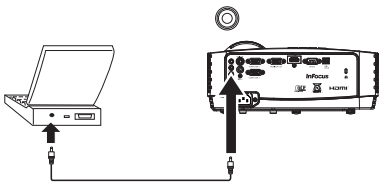
brancher l'alimentation



Connexions d'ordinateur optionnelles

Pour avoir le son sur le projecteur, branchez un câble audio (câble optionnel, non inclus) sur votre ordinateur et sur le connecteur **Audio 1/Audio 2** du projecteur. Un adaptateur peut également être nécessaire.

brancher le câble audio



Si vous utilisez un ordinateur de bureau et si vous souhaitez voir l'image sur l'écran de votre ordinateur en même temps que sur l'écran de projection, branchez le câble de l'ordinateur sur Ordinateur 1 et le câble du moniteur sur le connecteur **Monitor Out** du projecteur.

Afficher une image

Appuyez sur le bouton **Power**.
Le voyant DEL d'alimentation s'allume en bleu et le ventilateur s'allume. Quand la lampe s'allume, l'écran de démarrage s'affiche. Une minute peut être nécessaire pour que l'image atteigne sa complète luminosité. Remarque : Lorsque la fonctionnalité Alim CA en marche est activée, le projecteur s'allume automatiquement quand l'alimentation est connectée. Cela permet de contrôler les projecteurs montés en plafond avec un commutateur d'alimentation mural.

Pas d'écran de démarrage ? Obtenez de l'aide à la page 12.

Allumez votre ordinateur ou l'appareil vidéo.

L'image devrait apparaître sur l'écran de projection. Si ce n'est pas le cas, appuyez le bouton **Source** sur le clavier du projecteur ou la télécommande.

Si vous utilisez un câble VGA pour connecter votre ordinateur au projecteur :

Si vous utilisez un ordinateur portable, assurez-vous que le port vidéo externe est actif.

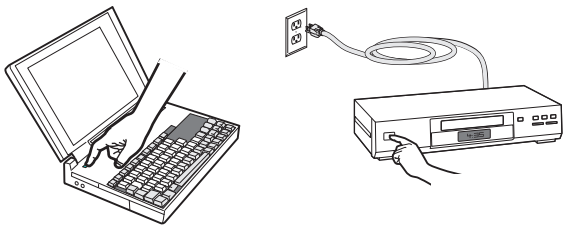
De nombreux ordinateurs portables n'activent pas automatiquement leur port vidéo lorsqu'un projecteur est connecté. Habituellement, une combinaison de touches, telle que FN + F8 or CRT/LCD, active et désactive l'affichage externe. Trouvez une touche de fonction marquée CRT/LCD ou une touche de fonction avec un symbole de moniteur. Appuyez simultanément sur FN et la touche de fonction.

Reportez-vous à la documentation de votre ordinateur portable pour plus de détails sur la combinaison de touches de votre appareil.

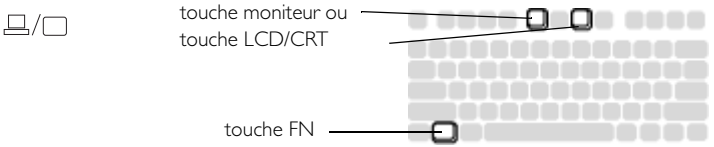
Pas d'image sur l'ordinateur portable ? Essayez d'appuyer sur le bouton **Auto Image** de la télécommande. Obtenez de l'aide à la page 12.

appuyez le bouton Power

allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo



activez le port externe du portable



Ajuster l'image

Si nécessaire, ajustez la hauteur du projecteur en tournant le pied élévateur pour étendre le pied.

Si nécessaire, faites pivoter le pied de réglage du niveau situé à l'arrière du projecteur.

Évitez de placer vos mains à proximité de la fente de sortie d'air chaud à l'avant du projecteur.

Positionnez le projecteur à la distance souhaitée de l'écran à un angle de 90 degré par rapport à l'écran.

Voir page 6 pour un tableau des tailles d'écran et des distances.

Ajustez le zoom ou la mise au point.

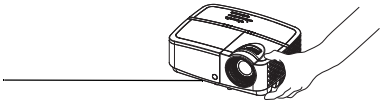
Si l'image n'est pas carrée, assurez-vous d'abord que le projecteur est perpendiculaire par rapport à l'écran. Si l'image est plus grande ou plus petite en haut ou en bas de l'écran, appuyez sur le bouton **Keystone** ▲ en haut pour réduire la partie supérieure de l'image, et appuyez sur le bouton **Keystone** ▼ en bas pour réduire la partie inférieure.

Si la partie gauche ou droite de l'écran est plus grande ou plus petite que l'autre, vous pouvez tourner le projecteur vers la gauche ou la droite pour rendre l'image carrée.

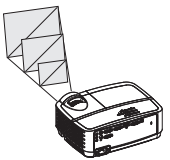
Ajustez le Contraste ou la Luminosité dans le Menu basique. Voir page 25 pour de l'aide sur les réglages des menus.

ajuster la hauteur

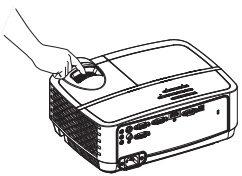
pied de réglage de la hauteur



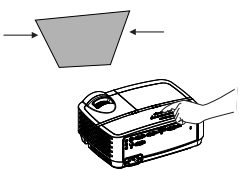
ajuster la distance



ajuster le zoom ou le focus



ajuster le trapèze



ajuster le Menu basique

Connecter un appareil vidéo

Vous pouvez connecteur des appareils vidéo tels que magnétoscopes, lecteurs de DVD, caméscopes, appareils photo numériques, consoles de jeux vidéo, récepteurs HDTV et tuners TV au projecteur.
Vous pouvez connecter l'audio directement au projecteur pour obtenir le son du haut-parleur intégré ou vous pouvez ne pas utiliser le système audio du projecteur et connecter l'audio directement de votre source à un système stéréo ou home vidéo.

Vous pouvez connecter le projecteur à la plupart des appareils vidéo qui peuvent sortir la vidéo. Vous ne pouvez pas brancher directement le câble coaxial qui entre dans votre maison depuis une société de câble ou satellite, le signal doit d'abord passer par un tuner. Des exemples de tuners sont les décodeurs du câble numériques, les magnétoscopes, les enregistreurs vidéo numériques et les décodeur TV satellite.
Essentiellement, tout appareil qui peut changer les chaînes est considéré comme un tuner.

Avant de connecter votre projecteur, vous devez décider quel format d'image vous souhaitez utiliser. Le format d'image d'aspect du projecteur est accédé via le bouton Redimensionner sur la télécommande ou via le Menu basique du projecteur. Voir page 25 pour plus d'informations.

Connexions de l'appareil vidéo

Aucun câble vidéo n'est fourni avec le projecteur. Vous pouvez commander les câbles auprès de InFocus ou utiliser les vôtres.

Connexion HDMI

HDMI est une interface toute-numérique audio/vidéo standard, incompressée. HDMI permet l'interfaçage entre plusieurs sources, telles que les décodeurs, les lecteurs et récepteurs DVD et votre projecteur. Branchez un câble HDMI sur le connecteur de sortie vidéo de l'appareil vidéo et sur le connecteur HDMI de votre projecteur.

REMARQUE : L'IN112aT/IN114aT n'a pas de connecteur HDMI.

Connexion vidéo composite

Branchez le connecteur jaune du câble vidéo composite dans le connecteur de sortie vidéo de l'appareil vidéo. Branchez l'autre connecteur jaune sur le connecteur jaune **Vidéo** du projecteur.

REMARQUE : L'IN112aT/IN114aT n'a pas de connecteur composite.

Connexion VGA

Si votre appareil vidéo a une sortie VGA à 15 broches, branchez une extrémité du câble ordinateur fourni dans le connecteur VGA de votre source vidéo. Ce connecteur peut être marqué « Vers moniteur » sur la source vidéo. Branchez le câble d'ordinateur sur le connecteur **Computer 1** ou sur le connecteur **Computer 2** du projecteur.

Connexion vidéo composante

Si votre appareil vidéo HD a des connecteurs vidéo composante, un adaptateur Composante/VGA peut être utilisé. Branchez le câble composante dans l'appareil vidéo. Branchez l'autre extrémité du câble composante sur l'adaptateur et branchez l'adaptateur sur le connecteur **Computer 1** ou **Computer 2**.

Connexion S-vidéo

Branchez le connecteur du câble S-vidéo sur le connecteur de sortie vidéo de l'appareil vidéo. Branchez l'autre connecteur sur le connecteur jaune **S-vidéo** du projecteur.

REMARQUE : L'IN112aT/IN114aT n'a pas de connecteur S-video.

Audio

Pour recevoir l'audio, branchez un câble stéréo 3,5mm sur le connecteur **Audio 1/ Audio 2** du projecteur et sur votre source. Si votre source possède des connecteurs audio RCA, un câble Y ou un adaptateur peut être utílisé. (Remarque : Une connexion audio séparée n'est pas requise avec les sources HDMI.)

Arrêter le projecteur

Arrêt automatique

Le projecteur a une fonction Arrêt automatique qui éteint automatiquement le projecteur après qu'aucune source active n'est détectée et aucune interaction de l'utilisateur n'est effectuée avec le projecteur pendant 30 minutes. Par défaut, cette fonction est désactivée. Vous pouvez changer la durée, voir à la page 29.

Eteindre le projecteur

Pour éteindre le projecteur, appuyez le bouton **Power** sur la télécommande ou le clavier. La lampe s'éteint et la diode d'alimentation clignote en bleu pendant 30 secondes pendant que les ventilateurs continuent à tourner pour refroidir la lampe. Si la fonction Mode d'économie d'énergie est allumée et que la lampe s'est refroidie, le voyant DEL bleu s'éteint et les ventilateurs s'arrêtent. Si la fonction Mode d'économie d'énergie est éteinte et que la lampe s'est refroidie, le voyant DEL clignote en bleu et les ventilateurs s'arrêtent. Débranchez le câble d'alimentation pour éteindre complètement le projecteur.

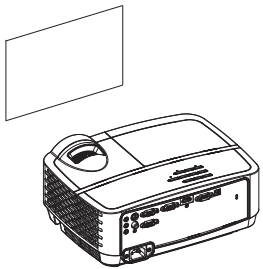
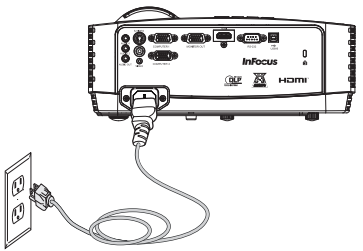
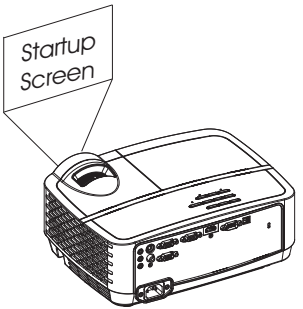
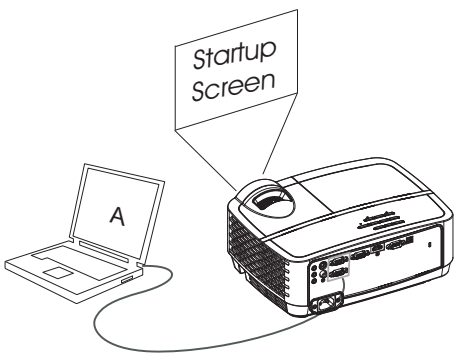
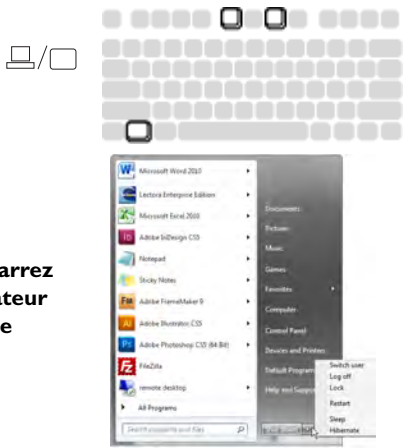
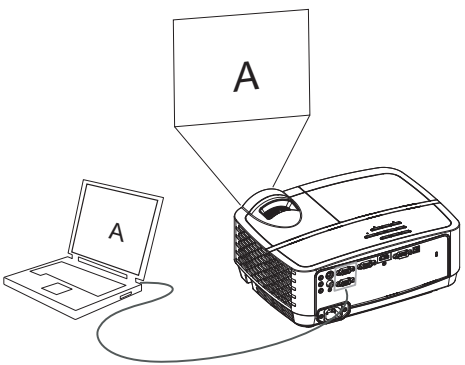
Dépannage de votre configuration

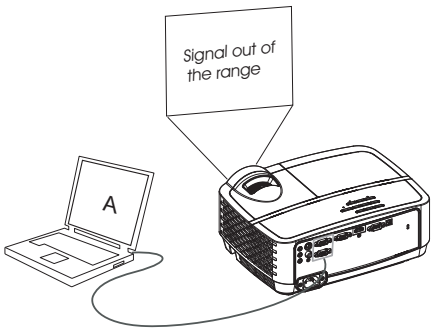
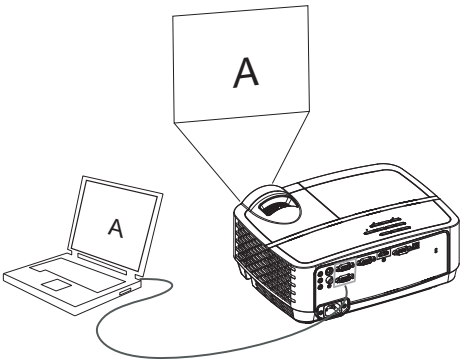
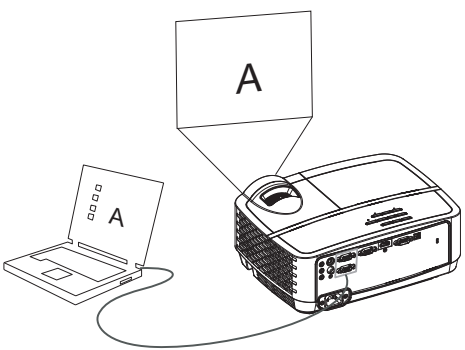
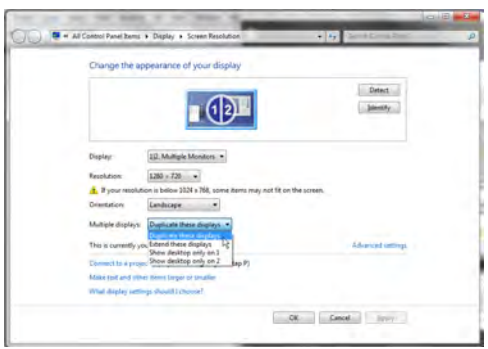
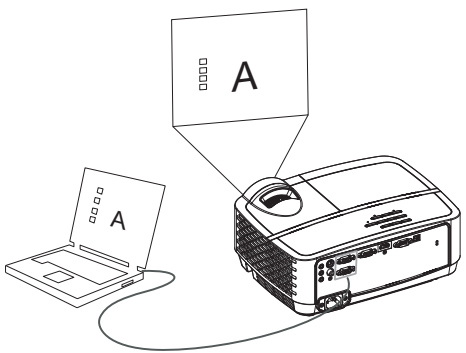
Si votre image apparaît correctement à l'écran, ignorez ceci et passez à la section suivante. Si ce n'est pas le cas, vérifiez la configuration.

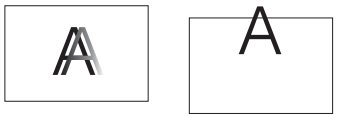
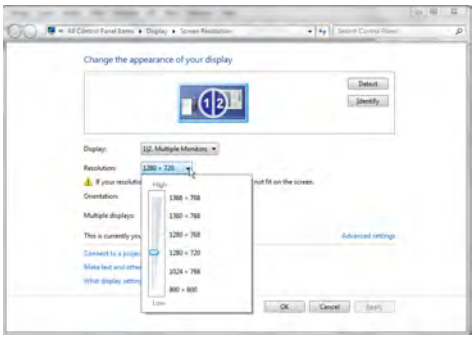
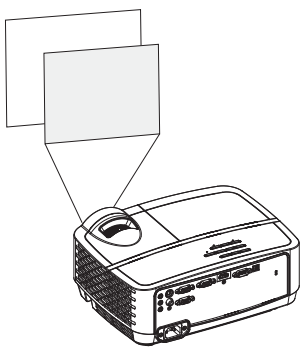
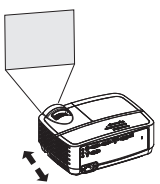
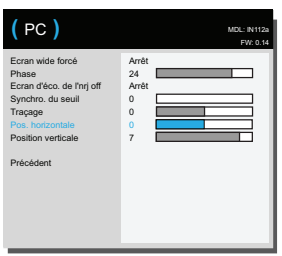
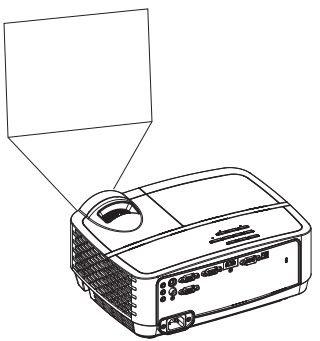
Les voyants d'état en haut du projecteur indiquent l'état du projecteur et peuvent vous aider au dépannage.

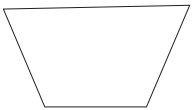
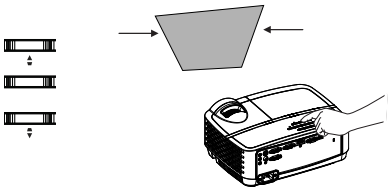
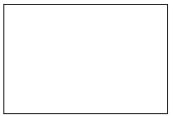
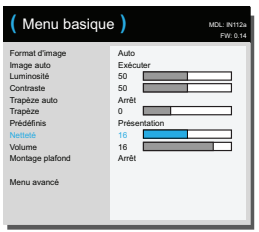
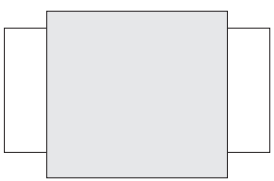
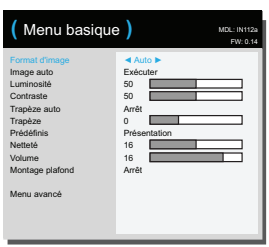
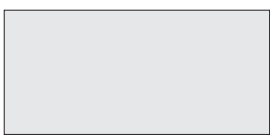
Tableau 4: Voyants d'indication de l'état

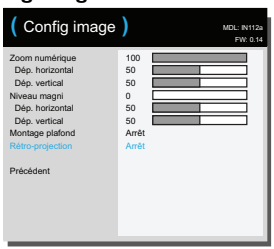
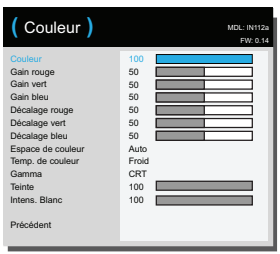
Voyant d'état	Signification
POWER : Bleu fixe TEMP : Éteint LAMP : Éteint	1. Si la fonction Mode Eco. d'én est allumée, le projecteur est branché. 2. Le projecteur est allumé et initialisé. 3. Le projecteur marche normalement.
POWER : Bleu clignotant TEMP : Éteint LAMP : Éteint	1. Si la fonction Mode Eco. d'én est éteinte, le projecteur est branché. 2. Le projecteur est en train de s'éteindre et les ventilateurs refroidissent le projecteur.
POWER : Bleu clignotant TEMP : Clignote en rouge LAMP : Clignote en rouge	Les ventilateurs du projecteur ne marchent pas correctement et le projecteur s'est éteint.
POWER : Bleu fixe TEMP : Clignote en rouge LAMP : Clignote en rouge	La lampe ne s'est pas allumée. Contactez le support technique si le problème persiste. Visitez www.infocus.com/support pour contacter le Service.
POWER : Bleu fixe TEMP : Clignote en rouge LAMP : Clignote en rouge	La lampe a atteint la fin de sa durée de vie et doit être remplacée. La lampe continuera de marcher jusqu'à ce qu'elle tombe en panne. Contactez le Support technique. Une réparation peut être nécessaire.
POWER : Bleu fixe TEMP : Clignote en bleu LAMP : Clignote en bleu	1. Le projecteur est trop chaud et la lampe va s'éteindre. Les ventilateurs continueront de marcher. 2. Le projecteur ne se rallumera que lorsque l'opération de refroidissement est terminée.

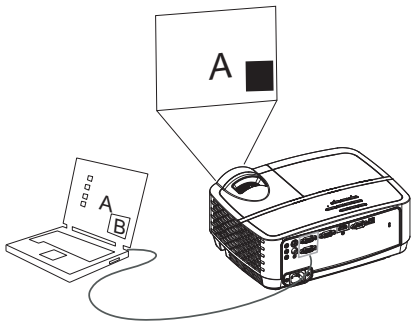
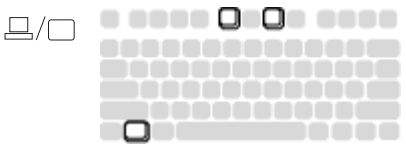
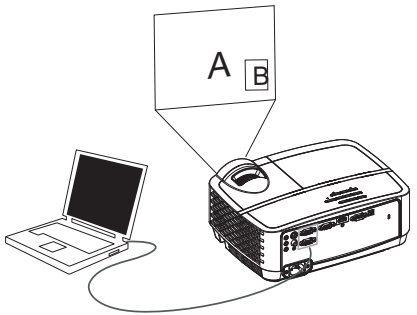
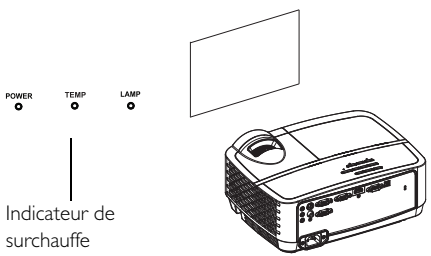
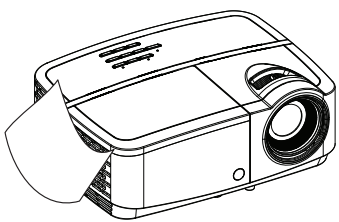
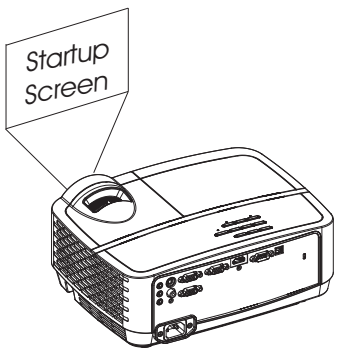
Problème	Solution	Résultat
pas d'écran de demurrage 	**branchez le cordon d'alimentation dans le projecteur appuyez le bouton power** 	**image correcte** 
seul l'écran de démarrage apparaît 	**Appuyer sur le bouton SOURCE active le port externe du portable**  **Redémarrez l'ordinateur portable**	**image de l'ordinateur projetée** 

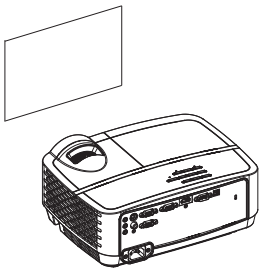
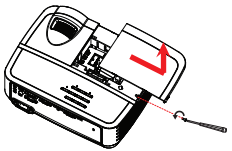
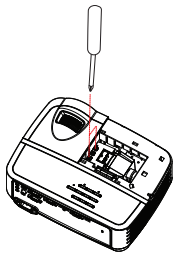
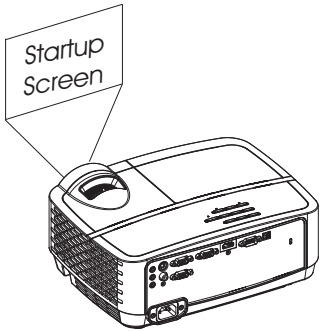
Problème	Solution	Résultat
Pas d'image de l'ordinateur, seulement les mots « Signal hors portée » 	**Appuyez sur le bouton Image auto de la télécommande.** **Ajustez le taux de rafraîchissement de l'ordinateur (Windows 7 : Panneau de contrôle > Affichage > Résolution de l'écran > Réglages avancés > onglet Adaptateur). Dépend du système d'exploitation.** **Il peut également être nécessaire de définir une résolution différente sur votre ordinateur, comme indiqué dans le problème suivant, « image floue ou partielle »**	**Image de l'ordinateur projetée** 
Seul l'arrière plan de mon portable apparaît, pas les icônes du Bureau 	**Changez le réglage « Affichage multiple » sur « Copier ces affichages » (Windows 7 : Panneau de contrôle > Affichage > Résolution de l'écran). Dépend du système d'exploitation.** 	**Arrière-plan et Bureau projetés** 

Problème	Solution	Résultat
Image floue ou partielle 	**Changez le réglage « Résolution » de l'ordinateur pour qu'il corresponde à la résolution du projecteur (Windows 7 : Panneau de contrôle > Affichage > Résolution de l'écran). Dépend du système d'exploitation.** 	**Image nette et complete**
Image non centrée sur l'écran 	**Déplacez le projecteur, ajustez la hauteur.**  **Changez la position horizontale ou verticale dans Menu avancé > Image > PC...** 	**Image correcte** 

Problème	Solution	Résultat
Image non carrée 	**Réglez le Keystone sur le clavier** 	**Image carrée** 
Image pas nette 	**Ajustez le réglage Netteté dans Menu basique.** 	**Image correcte**
Image ne correspond pas à un écran 4:3 ou 16:9 	**Changez le rapport d'aspect sur 4:3 ou 16:9 dans Menu basique > Format d'image.** 	**Image correcte** 

Problème	Solution	Résultat
Image retournée 	**Désactivez Montage plafond dans Menu basique.** 	**Image correcte**
Image inversée de gauche à droite 	**Désactivez Projection arrière dans Menu avancé > Réglage > Config image...** 	**Image correcte**
Les couleurs projetées ne correspondent pas à la source 	**Ajustez les réglages dans Menu avancé > Image > Couleur.** 	**Image correcte**

Problème	Solution	Résultat
La vidéo intégrée à ma présentation PowerPoint n'est pas lue à l'écran 	**Éteignez l'affichage LCD interne de votre portable** 	**La vidéo intégrée est lue correctement** 
La lampe ne s'allume pas, le projecteur est en train de surchauffer. 	**Assurez-vous que les bouches de ventilations ne sont pas bloquées, éteignez le projecteur et laissez le refroidir une minute.** 	**La lampe s'allume** 

Problème	Solution	Résultat
Le message « Remplacer lampe » apparaît au démarrage, la lampe ne s'allume pas 	**La lampe doit être remplacée (voir page 31)**  **porte de la lampe**  **remplacer la lampe**	**La lampe s'allume** 

Encore besoin d'assistance ?

Si vous avez besoin d'assistance, visitez notre site Web **www.infocus.com/support** ou appelez-nous. Voir le Guide de démarrage Rapide pour les informations de contact du support.

Ce produit est couvert par une garantie limitée. Une garantie complémentaire peut être achetée auprès de votre revendeur. Lors de l'envoi du projecteur pour réparation, il est recommandé d'expédier l'unité dans ses matériaux d'emballage d'origine ou de demander à une société d'emballage professionnelle d'emballer l'unité. Veuillez assurer votre expédition à sa pleine valeur.

Utiuliser la télécommande

La télécommande utilise deux (2) piles AAA (pas fournies). Elles sont facilement installées en retirant le couvercle de l'arrière de la télécommande, en alignant les extrémités + et - des piles, en les faisant glisser en place, puis en remettant le couvercle en place.

Attention:

- Lorsque vous remplacez les piles de la télécommande, veuillez savoir qu'utiliser des piles autres que le type fourni, qui est AAA, peut endommager la télécommande. Lors de la mise au rebut des piles, assurez-vous de le faire d'une manière environnementale appropriée.
- Si la télécommande est mouillée, essuyez-la pour la sécher immédiatement.
- Évitez la chaleur excessive et l'humidité.
- Assurez-vous que les pôles des piles (+/-) sont correctement alignés.
- Ne mélangez pas des piles neuves et des piles usagées en même temps, ou des piles de différents types.
- Remplacez les piles dès qu'elles sont usées.
- Enlevez les piles de la télécommande lors du stockage ou lorsqu'elle n'est pas utilisée pendant une période prolongée.

Pour utiliser, pointez la télécommande vers l'avant du projecteur (pas vers l'ordinateur). La plage d'utilisation optimale est d'environ 4,5 m (15 pieds).

Appuyez sur le bouton **Power** de la télécommande pour allumer et éteindre le projecteur (voir page 11 pour des infos d'arrêt).

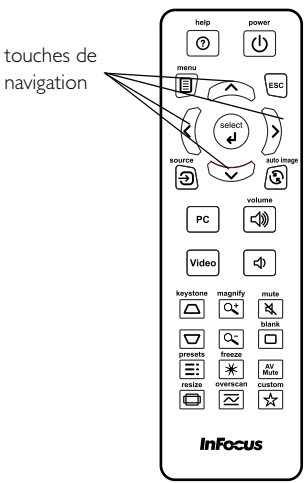
Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande pour ouvrir le système de menus du projecteur. Utilisez les boutons fléchés pour naviguer, et le bouton **Select** pour sélectionner les fonctions et ajuster les valeurs dans les menus. Voir page 24 pour plus d'infos sur les menus.

La télécommande a également :

- Les boutons **Volume** ajustent le son.
- Bouton **Custom** qui peut être affecté à une fonction spéciale, comme Écran vide ou Figer (voir page 27).
- Le bouton **Source** ouvre un menu de sélection avec toutes les sources disponibles pour permettre à l'utilisateur de changer la source.
- Bouton **Blank** pour vider l'écran.
- Bouton **Presets** pour sélectionner les paramètres enregistrés (voir page 25).
- Bouton **Mute** pour désactiver le son.
- Le bouton **Auto Image** permet de resync. le projecteur avec la source
- Bouton **Resize** pour changer de proportions (voir page 25).
- Le bouton **Help** affiche l'aide afin de connecter les sources et d'améliorer l'image.
- Le bouton **ESC** retourne au menu OSD précédent.
- Le bouton **PC** change entre les différentes sources d'ordinateur disponibles.
- Le bouton **Video** change entre les sources d'entrée Composite/S-vidéo/HDMI.
- Les boutons **Keyboard** ajustent la forme carrée de l'image.
- Les boutons **Magnify** agrandissent ou réduisent la taille de l'image projetée.
- Le bouton **Freeze** pause l'image projetée.
- Le bouton **Overscan** supprime le bruit autour de l'image vidéo.
- Le bouton **AV Mute** bloque l'image projetée et coupe le son.

Dépannage de la télécommande

- Assurez-vous que les piles sont installées dans le bon sens et ne sont pas usées.
- Assurez-vous que vous pointez la télécommande au projecteur ou à l'écran et non pas à l'ordinateur, et que vous êtes dans la distance d'utilisation de la télécommande de 4,5m (15 pieds). Pour de meilleurs résultats, pointez la télécommande vers le projecteur.



Utiliser l’audio

Utiliser le haut-parleur du projecteur

Connectez la source audio sur les connecteurs **Audio 1/Audio 2** pour écouter l'audio sur les haut-parleurs du projecteur.

Des haut-parleurs amplifiés peuvent aussi être branchés sur le projecteur avec le connecteur Sortie audio.

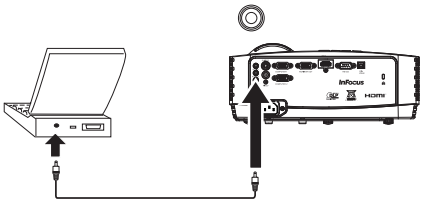
Pour régler le volume, appuyez les boutons **Volume** de la télécommande.

Dépannage audio

Si vous n’entendez pas le son, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le câble audio est branché sur le connecteur **Audio 1/Audio 2** du projecteur, et que l’autre extrémité du câble est branché sur le connecteur Sortie audio de la source (pas le connecteur « Entrée ligne » ou « Microphone »).
- Assurez-vous que le volume est réglé assez fort. Appuyez sur le bouton **Volume** de la télécommande.
- Assurez-vous que la source correcte est active.
- Ajustez la source audio.
- Si vous lisez une vidéo, assurez-vous que la lecture n’est pas en pause.

brancher le câble audio



Utiliser les boutons du clavier

La plupart des boutons sont décrits en détail dans d'autres sections, mais voici un aperçu de leurs fonctions :

Power - Allume ou éteint le projecteur (page 8).

Flèche droite : Lorsque le menu est affiché, le bouton de flèche droite permet de parcourir le menu.

Flèche droite/Preset - Lorsque le menu est affiché, le bouton flèche droite est utilisé pour naviguer le menu. Lorsque le menu n'est pas affiché, ce bouton change entrer les options prédéfinies disponibles.

Flèche haut/Keystone - Lorsque le menu est affiché, le bouton flèche haut est utilisé pour naviguer le menu. Lorsque le menu n'est pas affiché, ce bouton ajuste la forme carrée de l'image (page 9).

Flèche bas/Keystone - Lorsque le menu est affiché, le bouton flèche bas est utilisé pour naviguer le menu. Lorsque le menu n'est pas affiché, ce bouton ajuste la forme carrée de l'image (page 9).

Flèche gauche : Lorsque le menu est affiché, le bouton de flèche gauche permet de parcourir le menu.

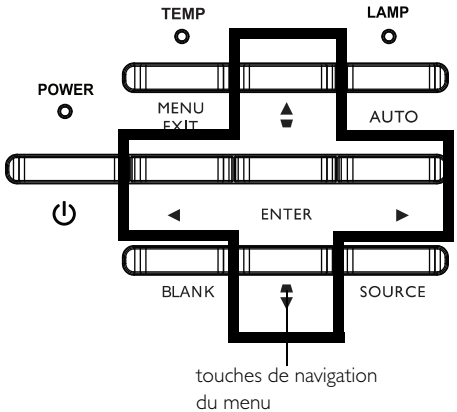
Enter : Active l'élément du menu à l'écran (OSD) sélectionné.

Menu/Exit : Active le menu à l'écran (OSD). Revient au menu à l'écran (OSD) précédent, quitte et enregistre les paramètres.

Auto : Réinitialise le projecteur avec la source.

Blank : Affiche une couleur unie ou l'écran de logo d'usine.

Source : Affiche un menu de sources disponibles.



Optimiser les images de l'ordinateur

Après la mise en service du projecteur et l'apparition de l'image sur l'écran, vous pouvez optimiser l'image en utilisant les menus à l'écran. Pour des informations générales sur l'utilisation des menus, voir à la page 24.

- Sélectionnez des réglages d'image par défaut prédéfinis appropriés à votre environnement.
- Ajustez Trapèze, Contraste ou Luminosité (page 25).
- Changez le format d'image. Choisissez l'option qui correspond le mieux à votre source d'entrée (page 25).
- Ajustez Temp. de Couleur. (page 26).
- Ajustez Phase, Traçage, Pos. horizontale ou Position verticale (page 26).
- Lorsque vous avez optimisé l'image pour une source en particulier, vous pouvez enregistrer les réglages en utilisant les prédéfinis. Cela vous permet de rappeler rapidement ces réglages plus tard (page 25).

Fonctions de présentation

Plusieurs fonctions sont fournies pour permettre des présentations plus faciles. Voici un aperçu, les détails sont fournis dans la section des menus.

- La Custom key permet d'affecter différentes fonctions au bouton. L'effet par défaut est Info source, qui affiche des informations sur le projecteur et la source actuelle. Voir page 27 pour des détails.
- L'option Écran De Recherche vous permet de changer l'apparence de l'écran vide et de l'écran de démarrage (page 28).
- Arrêt automatique est utilisé pour éteindre automatiquement le projecteur après plusieurs minutes. Ceci aide à prolonger la vie de la lampe (page 28).
- Quand le projecteur est connecté à l'ordinateur via USB Type B, les flèches haut et bas peuvent être utilisées comme commandes page haut et page bas.
- Quand le projecteur est connecté à l'ordinateur via USB Type B, le projecteur empêchera l'ordinateur d'entrer en mode économiseur d'écran lors de votre présentation.

Optimiser les images vidéo

Après la connexion correcte de votre appareil vidéo et l'apparition de l'image sur l'écran, vous pouvez optimiser l'image en utilisant les menus à l'écran. Pour des informations générales sur l'utilisation des menus, voir à la page 24.

- Ajustez Trapèze, Contraste, Luminosité, Couleur ou Teinte (page 25).
- Changez le format d'image. Choisissez l'option qui correspond le mieux à votre source d'entrée (page 25).
- Sélectionnez un réglage Netteté (page 25).
- Ajustez la température de couleur. Sélectionnez une chaleur relative listée (page 26).
- Activez le Surbalayer pour supprimer le bruit sur les bords de l'image (page 26).

Personnaliser le projecteur

Vous pouvez personnaliser le projecteur pour votre configuration et besoins spécifiques. Voir page 27 pour des détails sur ces fonctions.

- Pour la projection arrière, activez Projection arrière dans Menu avancé > Réglage > Config image....
- Pour la projection montée au plafond, activez Montage plafond dans Menu basique.
- Spécifiez la source vérifiée d'abord par le projecteur pour la vidéo active pendant le démarrage.
- Spécifiez la fonction de la touche Personnaliser sur la télécommande.
- Activez ou désactivez les messages affichés sur le projecteur.
- Activez les fonctions d'économie d'énergie.
- Spécifier l'apparence de l'écran vide et de l'écran de démarrage.
- Spécifiez la langue affichée sur les menus.
- Enregistrez les paramètres de la source active comme prédéfini.

Utiliser les menus

1 Pour ouvrir les menus, appuyez le bouton **Menu** sur le clavier ou la télécommande. (Les menus ferment automatiquement après 60 secondes si aucun bouton n'est appuyé.) Utilisez les boutons flèches pour vous déplacer vers le haut ou le bas pour vérifier les options du menu.

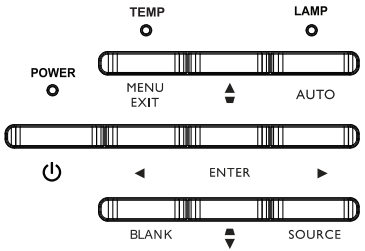
2 Pour ouvrir un sous-menu, allez sur le sous-menu désiré et appuyez sur > du clavier ou **Select** de la télécommande.

3 Pour ajuster un réglage du menu, allez sur l'option de menu désirée et appuyez sur < ou > pour faire défiler les réglages disponibles.

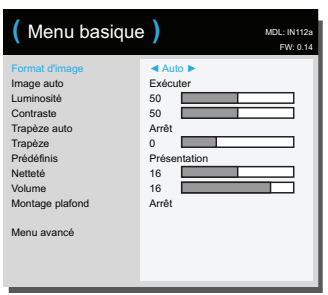
4 Appuyez sur le bouton **Menu** pour quitter le menu.

Les menus sont groupés par utilisation:

- Menu basique permet d'accéder aux réglages basiques.
- Menu avancé permet d'accéder aux réglages plus complexes.



touches de navigation du clavier



Menu basique

Menu avancé

Menu basique

Pour ajuster les réglages suivants, sélectionnez le réglage et utilisez les boutons flèches droite et gauche pour ajuster les valeurs.

Format d'image : Le format d'image est le rapport entre la largeur et la hauteur de l'image. La plupart des écrans TV sont en 4:3. La HDTV et plupart des DVD sont en 16:9.

Sélectionnez Auto pour que le projecteur choisisse les proportions. Choisissez Natif pour voir l'entrée non modifiée sans redimensionnement par le projecteur. Sélectionnez 16:9 pour regarder des DVD améliorés en écran large.

Image auto: réinitialise le projecteur avec la source.

Luminosité : change l'intensité de l'image.

Contraste : contrôle le degré de différence entre les zones les plus sombres et les plus claires de l'image et change la quantité de noir et de blanc dans l'image.

Trapèze auto: corrige automatiquement les images déformées causées par une projection en angle.

Trapèze: ajuste l'image verticalement et rend l'image plus carrée. Vous pouvez également ajuster le trapèze depuis le clavier.

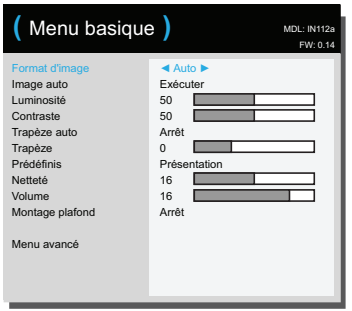
Prédéfini: Les prédéfinis fournis optimise le projecteur pour l'affichage des présentations informatiques et des images vidéo sous certaines conditions. Remarque : Vous pouvez enregistrer vos réglages dans Prédéfini utilisateur.

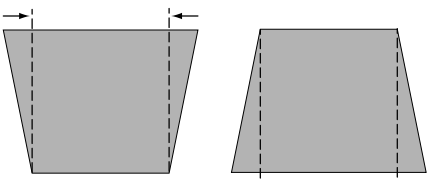
Netteté : Modifie la clarté des contours d'une image vidéo. Sélectionnez un réglage d'affinement.

Volume: Augmente ou baisse le volume audio.

Montage plafond : retourne l'image de haut en bas pour la projection montée au plafond.

Menu basique





augmenter le trapèze diminuer le trapèze

Menu avancé

Image :

Contrôle 3D :

3D : vous permet de profiter de contenus en 3D (stéréoscopique). Votre projecteur prend en charge les modes Auto, Haut-Bas, Côte à côte, Séquence de cadres, Groupement de cadres pour contrôler les lunettes LCD. En plus de ce projecteur, vous aurez aussi besoin de lunettes 3D, d'un contenu en 3D et d'une source compatible avec la 3D (et un émetteur). Assurez-vous que les lunettes sont compatibles avec le mode de synchronisation utilisé.

Inversion sync 3D : Si l'image semble clignoter, est bizarre ou qu'elle n'est pas profonde ou que vous avez mal aux yeux, désactivez cette fonction pour vérifier si l'image est meilleure.

Couleur...

Couleur : ajuste une image vidéo de noir et blanc en couleurs pleinement saturées. Le réglage de couleur s'applique aux sources vidéo seulement.

Gain Rouge/Vert/Bleu : règle le gain du canal rouge, vert ou bleu de l'image.

Décalage Rouge/Vert/Bleu : règle le décalage du canal rouge, vert ou bleu de l'image.

Espace de couleur : s'applique aux sources ordinateur et vidéo composante. Il permet de sélectionner un espace de couleur qui a été spécifiquement réglé pour le signal d'entrée. Lorsqu'Auto est sélectionné, le projecteur détermine automatiquement le standard. Pour choisir un réglage différent, désactivez Auto, puis choisissez RVB pour les sources ordinateur, choisissez REC709 ou REC601 pour les sources vidéo composante.

Température de couleur : change l'intensité des couleurs. Sélectionnez une chaleur relative listée.

Gamma : sélectionnez la valeur de gamma appropriée parmi Vidéo, Film, Lumineux et CRT.

Teinte : ajuste la balance de couleur rouge-verte dans l'image des images vidéo NTSC. Le réglage de teinte s'applique aux sources vidéo NTSC seulement.

Intensité du blanc : augmente la luminosité des blancs qui sont proches de 100%.

PC :

Ecran wide forcé : s'il est éteint, les algorithmes de verrouillage analogiques choisissent la résolution standard (4 :3) comme la résolution par défaut choisie. s'il est allumé, les algorithmes de verrouillage analogiques choisissent le mode large (16 :10) à la résolution par défaut choisie.

Phase : ajuste la phase horizontale d'une source ordinateur.

Ecran d'éco. de l'nrj off : évite que votre ordinateur n'entre en mode Economiseur d'écran. Le projecteur doit être connecté à l'ordinateur via un câble USB pour que cette fonctionne marche.

Synchro. du seuil : (signaux progressifs seulement) Si un appareil matériel, tel qu'un lecteur de DVD, ne synchronise pas correctement avec le projecteur, sélectionnez cette option pour l'aider à synchroniser lorsqu'il est connecté au projecteur.

Traçage : ajuste le balayage vertical d'une source ordinateur.

Position Horizontale/Verticale : ajuste la position d'une source ordinateur.

Vidéo :

Détecter film : détermine si la source originale de l'entrée vidéo est film (progressif) ou vidéo (entrelacé).

Surbalayer : supprime le bruit autour de l'image vidéo.

Régler le niveau noir... : analyse l'image d'entrée actuelle et calcule une valeur de décalage qui est ensuite ajoutée à la valeur de niveau de noir du convertisseur analogique vers numérique. Ceci assure un niveau de noir optimum pour chaque source analogique.

Menu avancé

Réglage :

Config audio…

Haut-parleur internes : allume ou éteint le haut-parleur interne.

Ordinateur 1 : sélectionne l'entrée audio pour le signal Ordinateur 1.

Ordinateur 2 : sélectionne l'entrée audio pour le signal Ordinateur 2.

Vidéo : sélectionne l'entrée audio pour la source vidéo.

HDMI : sélectionne l'entrée audio pour le signal HDMI.

Sous-titres…

Closed Captions : contrôle les sous-titres. Si la source est NTSC et contient des sous-titres sur le canal sélectionné, le projecteur doit afficher le texte des sous-titres sur l'image. Lorsque Sous-titres est éteint et que le volume est coupé, les sous-titres s'afficheront. Les options sont : Eteint, ST1, ST2.

Config image...

Zoom numérique : réduit la taille d'affichage du projecteur. Si la zone d'affichage a été redimensionnée par ce réglage, elle peut être bougée en changeant les paramètres **Dép. horizontal** et **Dép. vertical**.

Niveau magni : agrandit l'image. Si l'image a été agrandie par ce réglage, elle peut être bougée en changeant les réglages **Décalage horz** et **Décalage vert**.

Montage plafond : retourne l'image de haut en bas pour la projection montée au plafond.

Rétro-projection : inverse l'image pour que vous puissiez projetez depuis derrière un écran translucide.

Réglages clavier/télécommande…

Touche vide : sélectionnez ce que vous voulez afficher lorsque la touche vide de la télécommande est activé : un écran uni (bleu, noir ou blanc) ou l'écran de logo d'usine.

Custom Key : permet d'affecter une fonction différente au bouton Personnaliser, pour pouvoir utiliser facilement et rapidement l'effet. Choisissez un effet et appuyez sur ^ ou v du clavier ou **Sélectionner** de la télécommande pour choisir un différent.

- **Ecran vide** : affiche une couleur unie ou l'écran de logo d'usine.
- **Muet** : désactive tous les sons.
- **Source** : affiche le menu de sélection des sources disponibles.
- **Image auto**: réinitialise le projecteur avec la source.
- **Arrêt sur écran** : pause l'image projetée.
- **Info de source** : l'action par défaut. Indique le menu info de source.
- **Info projecteur** : ouvre le menu Info de projecteur.
- **Surbalayer** : supprime le bruit autour de l'image.
- **Son AV OFF** : active ou désactive la fonction Muet AV.
- **Closed Captions** : active ou désactive les sous-titres.

Clavier : active ou désactive le clavier du projecteur.

Lampe...

Attén. prog.: Lorsqu'elle est activée, la fonction Atténuation programmée améliore le rapport de contraste dans les scènes foncées et désactive la fonction Lampe faible puissance. La fonction Atténuation programmée affectera la durée de vie de la lampe et les performances de bruit du système. La fonction Atténuation programmée marche en conjonction avec la lampe. Si la fonction Lampe faible puissance a été activée, la fonction Atténuation programmée ne sera pas disponible.

Lampe en mode eco : bascule entre activé et désactivé. Activez-le pour réduire la lumière de la lampe. Cela réduit également la vitesse du ventilateur, rendant le projecteur moins bruyant.

Réglage OSD…

Langue : permet de sélectionner une langue pour l'affichage à l'écran.

Position du menu : permet de changer la position des éléments affichés à l'écran.

Transparence du menu : permet de changer la quantité de l'image pouvant être vue derrière le menu. Plus la valeur est grande, plus l'image derrière le menu est visible.

Afficher messages : affiche les messages d'état (tels que « Recherche ») dans le coin supérieur gauche de l'écran.

Réglages de PIN

Protection PIN : La fonction de code PIN (personal identification number) permet de protéger votre projecteur par mot de passe. Lorsque vous avez activé la fonction du code PIN, vous devez entrer le code PIN avant de pouvoir projeter une image. Utilisez les boutons flèches **Haut/Bas/Gauche/Droite** de la télécommande ou du clavier pour entrer un code à 4 chiffres. Si vous entrez un code PIN incorrect 3 fois de suite, le projecteur s'éteindra automatiquement. Si vous perdez ou oubliez votre code PI, contactez le Support technique de InFocus.

Poumr entrer le code PIN au démarrage du projecteur :

Allumez le projecteur. La boîte de dialogue « Entrer PIN » apparaît après l'écran de démarrage. Entrez le code PIN. Utilisez les boutons flèches **Haut/Bas/Gauche/Droite** de la télécommande ou du clavier pour entrer le bon code à 4 chiffres. Voir la description ci-dessus pour des instructions.

Pour changer le code PIN.

Sélectionnez **«** Changer PIN... **»** dans Menu avancé > Réglage > Réglages de PIN. Entrez le code PIN existant. Entrez le nouveau code PIN.

Alimentation

Mode Eco. d'én : Quand le mode Économie d'énergie est activé et que le projecteur est en veille (éteint mais connecté à l'alimentation), l'audio externe et la fonction de sortie moniteur ne fonctionneront pas.

Mise sous tension : Quand cette fonction est activée, le projecteur s'allume automatiquement lorsque l'alimentation est appliquée. Cela permet le contrôle des projecteurs montés au plafond avec un interrupteur d'alimentation mural.

Allumage instantané : Lorsque cette fonction est activée et que le projecteur est éteint depuis moins d'une minute, vous pouvez rallumer le projecteur immédiatement. Quand cette fonction est désactivée, vous devez attendre que la lampe du projecteur refroidisse complètement avant de redémarrer le projecteur.

Vide éco : Quand cette fonction est activée et qu'aucune source vidéo n'est détectée, 70 % de l'alimentation de la lampe est économisée et aucune image ne s'affiche. Une fois la source vidéo à nouveau appliquée, l'image s'affiche immédiatement.

Source

Source auto : Quand cette fonction est activée, le projecteur trouve automatiquement la source active, vérifiant d'abord la Source alim. Quand cette fonction est désactivée, le projecteur va par défaut à la Source alim. sélectionnée. Pour afficher une autre source, vous devez en sélectionner manuellement une en appuyant sur le bouton **Source** de la télécommande ou du clavier et sélectionner dans le menu de sélection Source.

Activer la source : spécifie la source vérifiée d'abord par le projecteur pour la vidéo active pendant le démarrage.

Ecran de recherche : permet d'afficher un écran vide au lieu de l'écran par défaut au démarrage et lorsque aucune source n'est détectée.

Minuteur

Arrêt automatique : éteint automatiquement le projecteur après qu'aucun signal n'est détecté après un nombre prédéfini de minutes. Si un signal actif est reçu avant que le projecteur ne s'éteigne, l'image est affichée.

Réglage Haute altitude

Haute altitude : Il est recommandé d'activer le mode Haute altitude lorsque votre environnement est entre 5000' (1500m) et 10,000' (3000m) au-dessus du niveau de la mer.

Etat/Service :

Info de source : un affichage en lecture seulement des réglages actuels de la source.

Info de projecteur : un affichage pour la lecture seule des réglages actuels du projecteur et les heures de la lampe.

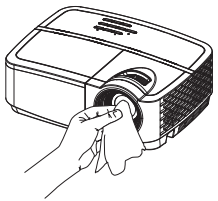
Réinit. temps de lampe...: réinitialise le compteur des heures d'utilisation de la lampe dans le menu Info projecteur à zéro. Faites ceci après avoir changé la lampe.

Réinitialisation fabrique…: restaure tous les paramètres aux valeurs par défaut.

Code de service…: utilisé uniquement par le personnel de service autorisé.

Maintenance

Nettoyer l'objectif



1 Appliquez un nettoyant pour objectif d'appareil photo non abrasif sur un chiffon doux et sec.

- Le projecteur doit être éteint et l'objectif à la température de la pièce.
- Évitez d'utiliser une quantité excessive du produit, et n'appliquez pas le produit directement sur l'objectif. Les nettoyants abrasifs, les solvants ou autres produits chimiques forts peuvent rayer l'objectif.

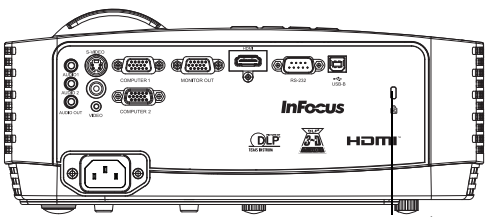
2 Frottez légèrement le chiffon de nettoyage sur l'objectif en un mouvement circulaire.

AVERTISSEMENT :

- Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer une partie du projecteur.
- Ne touchez pas et ne couvrez pas l'objectif du projecteur avec quoi que ce soit car cela peut endommager l'objectif du projecteur. Les rayures, les marques et les dommages de l'objectif ne sont pas couvert par la garantie du produit.
- N'ouvrez aucun couvercle du projecteur, sauf le couvercle de la lampe.
- N'essayez pas de réparer le produit vous-même car le fait d'ouvrir et d'enlever les capots vous expose à des tensions dangereuses et à d'autres risques. Pour toute réparation, adressez-vous à un personnel qualifié.

Utiliser le verrou de sécurité

Le projecteur a un verrou de sécurité à utiliser avec un système de verrou et câble pour ordinateur. Consultez les informations fournies avec le verrou pour des instructions sur son utilisation.



Remplacer la lampe de projection

Le minuteur d'heures d'utilisation dans le menu Info Projecteur compte le nombre d'heures d'utilisation de la lampe.

- **REMARQUE** : Assurez-vous d'utiliser le module de lampe InFocus conçu pour ce projecteur. Vous pouvez commander de nouvelles lampes sur **www.infocus.com** (dans certaines régions) ou chez votre revendeur. **Seules les lampes authentiques InFocus sont testées pour utilisation dans ce projecteur.** L'utilisation de lampes autres que InFocus peut provoquer une électrocution et un incendie, et peut annuler la garantie du projecteur. InFocus n'est pas responsable de la performance, sécurité ou certification de toute autre lampe.

AVERTISSEMENT :

- Le projecteur utilise une lampe en verre à mercure haute pression. La lampe peut tomber en panne prématurément, ou peut se rompre avec un bruit d'éclatement si elle est traitée brutalement, rayée, ou manipulés pendant qu'elle est chaude. Le risque de rupture ou de panne de la lampe augmente aussi que l'âge de la lampe augmente; veuillez remplacer la lampe lorsque vous voyez le message « Remplacer lampe ».
- Pour éviter les brulures, laissez le projecteur se refroidir pendant au moins 60 minutes avant de remplacer la lampe.
- Ne touchez pas et ne couvrez pas l'objectif du projecteur avec quoi que ce soit car cela peut endommager l'objectif du projecteur. Les rayures, les marques et les dommages de l'objectif ne sont pas couvert par la garantie du produit.
- Débranchez le cordon d'alimentation avant de remplacer la lampe.
- Ne laissez pas tomber le module de la lampe. Le verre peut éclater et vous blesser.
- Ne touchez pas la surface en verre du module de lampe. Les traces de doigts peuvent diminue la netteté de la projection et provoquer un bris du verre.
- Faites extrêmement attention lors du retrait du module de la lampe. En cas, peu probable, d'un éclatement de la lampe, des petits fragments de verre peuvent être produits. Le module de la lampe est conçu pour contenir la plupart de ces fragments, mais faites attention lors de son retrait.
- Avant de remplacer une lampe cassée, nettoyez le compartiment de la lampe et jetez l'équipement de nettoyage. Lavez vos mains après le remplacement de la lampe.
- En cas de remplacement de la lampe lorsque le projecteur est monté au plafond, portez des lunettes de protection pour éviter les blessures aux yeux.

Hg– La lampe contient du mercure. Gérez en accord avec les lois locales de mise au rebut. Consultez **www.lamprecycle.org**.

1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

2 Attendez 60 minutes pour permettre au projecteur de refroidir pleinement.

3 Retirez la porte de la lampe, située sur le dessus du projecteur, en retirant la vis sur le côté de la porte, en faisant glisser la porte sur la droite et en soulevant la porte pour l'enlever.

4 Desserrez les vis imperdables qui fixent le logement de la lampe au projecteur. **REMARQUE** : Si le projecteur est installé au plafond, faites attention à ne pas laisser tomber le module de lampe une fois que les vis ont été desserrées.

5 Soulevez doucement la lampe de manière verticale, hors des broches d'alignement, et en faisant attention à ne pas tirer le connecteur de la lampe. Mettez la lampe au rebut d'une manière environnementale correcte.

6 Installez le nouveau module de lampe en alignant correctement les broches. Faites attention à ne pas tirer le connecteur de la lampe.

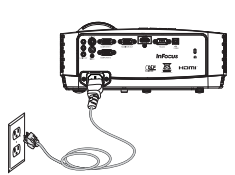
7 Resserrez les vis. (**REMARQUE** : Si les broches sont mal alignées, les vis ne pourront pas être serrées.)

8 Remplacez la porte de la lampe en (a) poussant la porte vers le bas et (b) en la faisant glisser jusqu'a ce qu'elle se verrouille.

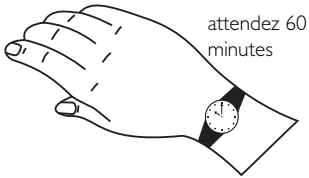
9 Remettez les vis de la porte de la lampe et serrez-les.

10 Branchez le cordon d'alimentation et appuyez le bouton **Power** pour rallumer le projecteur.

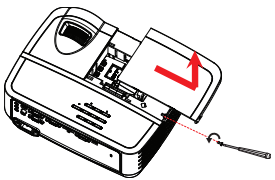
11 Pour réinitialiser le compteur des heures de la lampe, naviguez au menu **Menu avancé > Etat/service** et sélectionnez **Réinit. temps de lampe...**.

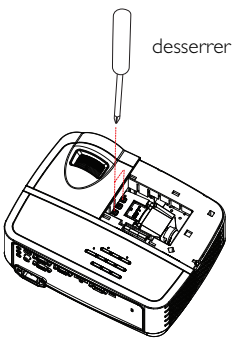


éteignez et débranchez le projecteur



attendez 60 minutes





desserrer les vis

Numerics
Inversion sync 3D 26
A
Afficher les messages 28
Alignement 26
Alimentation CA en marche 28
Arrêt automatique 29
Attén. prog. 28
B
Boîtier décodeur 10
Boutons Volume 20
C
Clavier 27
Connecter
    Appareil vidéo 10
Connecteur d'alimentation 7
Connecteur Entrée ordinateur 7
Connecteur ordinateur Entrée audio 7
Contacter InFocus 18
Contraste 25
Cordon d'alimentation 7
D
Décalage horz 27
Décalage Rouge/Vert/Bleu 26
Décalage vert 27
Détecter film 26
E
Ecran de recherche 28
Ecran vide 27
Empêcher l'économiseur d'écran 26
Espace couleur 26
F
Forcer large 26
Format d'image 25
G
Gain Rouge/Vert/Bleu 26
Gamma 26
Garantie 18
Geler l'écran 27
Guide de dépannage 11
H
Haut-parleur interne 27
HDTV 25
I
Image auto 25
Inform de source 27, 29
Informations de contact pour le service clientèle 18
Infos du projecteur 27, 29
Inversion sync 3D 26
L
Lampe Puissance faible 28
Luminosité 25
M
Mise au point 9
Mode Economie d'énergie 28
Montage plafond 27
Muet 27
Muet AV 27
N
Netteté 25
Niveau d'agrandissement 27
P
Phase 26
Position horizontale 26
Position verticale 26
Projecteur
    Connecter des appareils vidéo 10
    Guide de dépannage 11
    Menus 24
    Mise en place 6
    Positionnement 6
    Touches du clavier 21

Projection arrière 27
Protéger PIN 28
R
Réglage Haute altitude 29
Régler le niveau noir... 26
Réinitialisation d'usine 29
Réinitialiser le projecteur 29
S
Service 29
Seuil de synchro 26
Source 27
Source auto 28
Sous-titres 27
Surbalayage 26, 27
T
Taille de l'écran 10
Teinte 26
télécommande 19
Touche vide 27
Touches du clavier 21
Transparence du menu 28
Trapèze 25
Tuner TV 10
U
USB 5
utilisation des menus 24
V
Volume 25
Z
zoom 9
Zoom numérique 27